

2021 年广州理工学院普通专升本考试大纲

数字媒体艺术《数字媒体技术导论》

一、考试要求

1. 计算机基础概述

了解与掌握计算机中数据的表示

了解与掌握数字化与二进制

了解与掌握计算机系统的组成

2. 计算机硬件系统

了解与掌握计算机硬件系统的组成

了解与掌握微机的接口和外设

3. 计算机软件及其技术

了解与掌握系统软件、应用软件的分类

了解与掌握数据库系统、网络基础

4. 计算机网络

了解与掌握网络体系架构、Internet 及其应用

了解与掌握计算机网络安全

5. 数字媒体概述

了解与掌握媒体与数字媒体的界定与内涵

了解与掌握数字媒体的特点

6. 数字媒体的技术体系

了解与掌握数字媒体产业角度的技术体系

了解与掌握数字媒体流通过程角度的技术体系

7. 动画概述

了解与掌握动画的制作过程

了解与掌握二维、三维数字动画的制作技术

8. 数字游戏

了解与掌握数字游戏开发的流程

了解与掌握数字游戏开发相关技术

9. 数字影音

了解与掌握数字电视、数字电影、数字音乐技术

10. 数字出版

了解与掌握数字版权管理技术



了解与掌握光盘存储技术、平面设计技术

11. 数字学习

了解与掌握数字学习平台

了解与掌握数字学习通信与网络技术

了解与掌握数字学习工具技术

12. 数字展示

了解与掌握虚拟现实技术

13. 数字媒体服务技术

了解与掌握内容转码技术、内容聚合技术、元数据技术、数字媒体公共库

二、教材及主要参考书目

《数字媒体技术导论》（第2版）

主编：丁向民

ISBN: 7302452386

出版社：清华大学出版社

三、考试内容

1. 计算机基础概述

- (1) 数字技术基础
- (2) 计算机中数据的表示
- (3) 计算机系统

2. 计算机硬件系统

- (1) 计算机硬件系统的组成
- (2) 微机的接口
- (3) 计算机外设
- (4) 智能手机和平板电脑

3. 计算机软件及其技术

- (1) 系统软件
- (2) 应用软件
- (3) 数据库系统
- (4) 网络基础

4. 计算机网络

- (1) 网络体系架构
- (2) Internet 及其应用



- (3) 计算机网络安全

5. 数字媒体概述

- (1) 媒体与数字媒体
- (2) 数字媒体的界定
- (3) 数字媒体的特点

6. 数字媒体的技术体系

- (1) 数字媒体产业角度的技术体系
- (2) 数字媒体流通过程角度的技术体系

7. 动画概述

- (1) 动画的制作过程
- (2) 二维数字动画的制作技术
- (3) 三维数字动画的制作技术
- (4) 数字动画的应用
- (5) 数字动画系统

8. 数字游戏

- (1) 数字游戏开发
- (2) 数字游戏开发相关技术
- (3) 手机游戏

9. 数字影音

- (1) 数字电视技术
- (2) 数字电影技术
- (3) 数字音乐技术

10. 数字出版

- (1) 数字版权管理技术
- (2) 光盘存储技术
- (3) 平面设计技术

11. 数字学习

- (1) 数字学习平台
- (2) 数字学习通信与网络技术
- (3) 数字学习工具技术

12. 数字展示

- (1) 虚拟现实技术
- (2) 数字展示技术及应用案例

13. 数字媒体服务技术



- (1) 内容转码技术
- (2) 内容聚合技术
- (3) 元数据技术
- (4) 数字媒体公共库

四、考试方式与试题类型

考试时间：150 分钟

试卷满分：200 分

试卷题型及比例：单项选择（20 题）40 分，填空（10 题）40 分，综合题（5 题）120 分

